Serien-Reglement: Cologne-CUP

Liebe Motorsportfreunde, herzlich willkommen zum Cologne-CUP! Um einen reibungslosen und fairen Ablauf unserer Langstrecken-Meisterschaft im Kartcenter Cologne zu gewährleisten, findet ihr nachfolgend das verbindliche Serien-Reglement für die gesamte Saison, alle Abläufe aus dem Fahrer-Briefing sowie den offiziellen Strafenkatalog.

1. Rahmenbedingungen, Teams & Startgeld

- **Teamgröße & Startplätze:** Jedes Team besteht aus mindestens **zwei** und höchstens **vier Fahrern** (maximal 12 Teams pro Rennen). Teamübergreifende Starts in mehreren Teams am selben Renntag sind nicht zulässig.
- **Startgeld (reguläre 3-Stunden-Rennen): 290 € pro Team** (Bar- oder Kartenzahlung vor Ort am Renntag).
- **Startgeld (großes 6-Stunden-Finale im Dezember): 490 € pro Team** (dreifache Punktewertung).
- **Kartzulosung, Funk & Siegerehrung:** Gefahren wird auf vorab **ausgelosten Karts**. Funkverkehr zur Abstimmung im Team ist ausdrücklich erlaubt. Direkt im Anschluss an das Rennen findet die Siegerehrung mit Pokalvergabe statt.

2. Rennablauf am Veranstaltungstag (3-Stunden-Rennen, Änderungen vorbehalten)

Uhrzeit	Programmpunkt	Ablauf & Hinweise
18:00 Uhr	**Ankunft & Check-In**	Anmeldung der Teams vor Ort & Kartzulosung
18:30 Uhr	**Fahrer-Briefing**	Mündliche Fahrerbesprechung (Anwesenheitspflicht für alle Fahrer)
19:15 Uhr	**Warm-up (20 Min.)**	Freies Training (wird am Stück mit dem Qualifying gefahren)
19:35 Uhr	**Qualifying (10 Min.)**	Zeitmessung für die Startaufstellung (letzte 10 Min. der Session)
20:00 Uhr	**Rennstart**	Fliegender Start in das 3-Stunden-Rennen
23:00 Uhr	**Zieleinlauf**	Abwinken des Rennens mit der karierten Flagge
23:30 Uhr	**Siegerehrung**	Siegerehrung mit Pokalvergabe direkt im Anschluss

3. Warm-up & Qualifying (Gesamt 30 Minuten)

- **Ablauf:** Warm-up und Qualifying werden am Stück gefahren. Sobald die **Grüne Flagge** geschwenkt wird, ist die Strecke freigegeben.
- **Zeitmessung:** Nur die **letzten 10 Minuten** dieser Session werden für die Startaufstellung gewertet (Qualifying).
- **Ende:** Die Session wird mit der karierten Flagge abgewunken. Alle Karts fahren anschließend in die zweite Halle und werden vom Personal mit der gelben Flagge angehalten, sortiert und anschließend wird weiter in die Box zum Tanken gefahren. Danach werden die Karts anhand der Qualifikationszeiten sortiert und in der ersten Kurve aufgestellt.

4. Rennstart (Fliegender Start)

- Der Führende (Pole-Sitter) führt das Feld in Formation an. Die gesamte erste Einführungsrunde wird geschlossen bis über die Start-/Ziellinie gefahren.
- In der **zweiten Runde** erlischt nach dem zweiten Streckenposten das gelbe Licht. Ab diesem Moment darf der Führende das Tempo bestimmen.
- **WICHTIG: Überholt werden darf erst ab dem Überqueren der Start-/Ziellinie!**
- *Hinweis:* Sollte das Feld vor dem Start nicht eng genug zusammen sein, behält sich die Rennleitung vor, eine weitere Einführungsrunde dranzuhängen.

5. Fahrerwechsel, Boxenstopps & Mindestfahrzeiten

- Jedes Team (2 bis 4 Fahrer) muss während des Rennens **zwingend 5 Fahrerwechsel** absolvieren (jeweils mit einer Mindeststandzeit von **25 Sekunden**).
- **Ablauf in der Box:** Bei der Einfahrt in die Box muss das Kart **vor der Haltelinie** vollständig zum Stehen kommen. Der Fahrer muss den **Buzzer drücken**. Ab da wird langsam in der Box gefahren.
- Ab dem Drücken beginnt der 25-Sekunden-Countdown. Erst wenn das Signal **„GO"** erscheint, darf losgefahren werden.
- **Personal:** Es sind maximal 2 Teammitglieder (inklusive des aktiven Fahrers) in der Box zugelassen.
- **Boxenausfahrt:** Beim Verlassen der Box muss zwingend **rechts von den weißen Markierungen** geblieben werden, um sich sicher in den fließenden Verkehr einzufädeln.
- **Mindestfahrzeit pro Fahrer (3h-Rennen): 75 Minuten** (bei 2 Fahrern), **50 Minuten** (bei 3 Fahrern) oder **37 Minuten** (bei 4 Fahrern).

6. Die Kartwechsel-Phase inkl. Tankstopp (75. bis 100. Minute)

- Nach genau 75 Minuten wird das aktuelle Klassement erfasst. **Normale Fahrerwechsel sind ab jetzt nicht mehr gestattet.** Die Schließung der Box für reguläre Wechsel wird durch ein Schild am 1. Streckenposten signalisiert.
- **Das „Über-Kreuz-System":** Der Letztplatzierte kommt zuerst rein und erhält ein komplett frisches/warmgefahrenes Kart. Der Erstplatzierte bekommt danach das Kart des Letztplatzierten. Der Vorletzte bekommt das Kart des Ersten, und so weiter.
- **Ablauf:** Auch hier gilt: Vor der Haltelinie anhalten und **Buzzer drücken**. Es läuft nun ein Countdown von **90 Sekunden** ab. Erst nach Ablauf darf innerhalb der weißen Linien wieder auf die Strecke gefahren werden.

7. Gewichte & Wiegen

- Jeder Fahrer muss **mindestens 1,50 m groß** sein und ein **Mindestgewicht von 85 kg** auf die Waage bringen. Ein Zusatzgewicht von bis zu 30,0 kg im Gewichtskasten ist erlaubt.
- **Wiegepflicht:** Jeder Fahrer muss **sofort nach dem Qualifying und nach jedem seiner Renn-Stints** zum Wiegen kommen. Ausnahme: Nach dem Warm-up muss nicht gewogen werden.
- Jedes Team ist für die Einhaltung seines Gewichts selbst verantwortlich!

8. Jahresmeisterschaft, Punktewertung & Streichergebnis

Platz 1	Platz 2	Platz 3	Platz 4	Platz 5	Platz 6	Platz 7	Platz 8	Platz 9	Platz 10	Fastest Lap
25 Pkt.	18 Pkt.	15 Pkt.	12 Pkt.	10 Pkt.	8 Pkt.	6 Pkt.	4 Pkt.	2 Pkt.	1 Pkt.	+1 Pkt.

- **6-Stunden-Finale (Dezember):** Beim großen Abschlussrennen im Dezember zählen alle Punkte (inkl. schnellster Rennrunde) **dreifach (3x)**.
- **Streichergebnis:** In der Jahresmeisterschaft wird das **schlechteste Ergebnis** jedes Teams gestrichen (1 Streichergebnis pro Saison). Wenn ein Team an einem Rennen gar nicht teilgenommen hat (0 Punkte), darf dieses Ergebnis gestrichen werden. Eine **Disqualifikation (Ausschluss aus dem Rennen)** lässt sich hingegen **nicht** streichen.

9. Flaggen- und Signalkunde

- 🟢 **Grüne Flagge:** Strecke freigegeben (Start des Qualifyings).
- 🟡 **Gelbes Licht / Gelbe Flagge:** Gefahr! Langsam fahren, bremsbereit sein, jederzeit anhalten können. **Absolutes Überholverbot!** Es gilt nicht schneller als 35 Sek./Runde.
- 🔵 **Blaue Flagge:** Ein schnelleres Fahrzeug überrundet dich. Zwingend nach **rechts außen** fahren und Platz machen.
- ⚫ **Schwarze Flagge:** Eine Regel wurde missachtet und es folgt eine Strafe, die innerhalb von drei Runden am Posten in der zweiten Halle abgesessen werden muss.
- 🔴 **Rote Flagge:** Rennabbruch. Tempo drastisch drosseln und Anweisungen der Streckenposten folgen.
- 🏁 **Karierte Flagge:** Ende der Session (Warm-up/Qualifying) oder Ende des Rennens.

Strafenkatalog - Cologne Cup

a) Allgemeines

Alle Zeitstrafen sind innerhalb von drei Runden abzusitzen. Rundenstrafen werden nach Rennende verrechnet.

b) Stop-and-Go-Strafe

(Fahrer muss in der zweiten Halle beim Posten mit allen Reifen zum Stehen kommen)

- Nichtantritt einer Zeitstrafe innerhalb von drei Runden
- Zu schnelles Fahren unter Gelb (schneller als 35 Sekunden/Runde)
- Verschieben der Streckenbegrenzung an der Boxeneinfahrt
- Fehler beim Boxenstopp: Kein Stillstand, nicht bis zur vordersten Position vorgefahren, Haltelinie nicht beachtet sowie fehlendes Drücken des Buzzers.
- Fehler bei der Boxenausfahrt: Das Wiedereinfädeln auf die Strecke muss zwingend rechts und innerhalb der weißen Linien erfolgen. Nichtbeachtung der Vorfahrt bei Boxenausfahrt.
- Mehr als zwei Personen an einem Kart beim Fahrerwechsel (keine Hilfe durch Fremdteams erlaubt)
- Zu frühes Verlassen der Box nach Fahrer- oder Karttausch
- Fehler beim gebrieften Ablauf (Qualifying/Training)
- Nichtantritt zum Wiegen unmittelbar nach dem Stint (zusätzlich zur Überschreitung des Gewichts)

c) 20-Sekunden-Strafe

(wird ebenfalls am Posten in der zweiten Halle abgehalten)

- Überholen unter Gelb
- Wiederholtes Missachten der blauen Flagge (mehr als 3-mal)
- Unterschreitung der Mindeststandzeit beim Boxenstopp (25 Sekunden) um *weniger* als 2 Sekunden.
- Unfaires Verteidigen auf der Strecke (z. B. mehrfacher Spurwechsel und Wegstoßen)
- Absichtliches Auffahren („Pushen") oder unerlaubtes Anschieben eines anderen Karts.

d) 60-Sekunden-Strafe

(siehe c)

- Verursachen eines Unfalls (Teilnehmer dreht sich dadurch raus)
- Unterschreitung der Mindeststandzeit beim Boxenstopp (25 Sekunden) um *mehr* als 2 Sekunden.
- Unterschreitung des Mindestgewichts um bis zu 5 kg
- Grob fahrlässige Beschädigung des Karts durch rücksichtslose Fahrweise.

e) Abzug von 3 Runden

(Rundenstrafen werden vom Ergebnis abgezogen)

- Unterschreitung des Mindestgewichts zwischen 5 und 10 kg
- Unsportliches Verhalten (z. B. Beleidigung von Fahrern, Personal, Rennleitung oder Crew)

f) Abzug von 5 Runden

(analog zu e)

- Unterschreitung des Mindestgewichts um mehr als 10 kg
- Nicht-Einhaltung der vorgeschriebenen Mindestfahrerwechsel (Es müssen zwingend 5 Wechsel mit mind. 25 Sekunden Standzeit durchgeführt werden).

g) Disqualifikation (Ausschluss aus dem Rennen)

(analog zu e)

- Ignorieren der schwarzen Flagge (Ausschluss-Flagge).
- Physische Gewalt oder grobe Handgreiflichkeiten im Fahrerlager oder auf der Strecke.
- Fahren unter Einfluss von Alkohol oder Drogen.

h) Einsprüche & Eventualitäten

Generell ist ausschließlich mit dem Rennleiter über Strafen zu diskutieren. Allein dieser behält sich das Recht vor, sich den Vorfall im Video nachträglich anzuschauen. Der Rennleiter hat immer recht. Außerdem ist er dazu befugt, bei etwaigen Verstößen auch außerhalb dieses Strafenkatalogs zu operieren.

Hinweis: Strafen können je nach Absprache mit dem Rennleiter oder Bahnbetreiber auch direkt während des Rennens ausgesprochen werden. Grundsätzlich wird angestrebt, vor Verhängung einer Strafe den betroffenen Fahrer oder das Team anzuhören. Der Veranstalter behält sich zudem vor, nach Rennende nicht unmittelbar ausgesprochene Strafen nachträglich – nach Anhörung des betroffenen Teams – zu verhängen. Der oben genannte Strafenkatalog dient dabei als verbindlicher Anhaltspunkt.

Wir wünschen euch ein faires, spannendes Rennen und maximalen Erfolg!

Euer Kartcenter Cologne Team